

# **REGULAMENT DE ORGANIZARE A CONCURSULUI „GHICEȘTE SCORUL”**

## **SECȚIUNEA 1. ORGANIZATORUL CONCURSULUI**

Organizatorul Concursului ”Ghicește scorul” (denumit în continuare „Concursul”) este compania Ultracom Electronic S.R.L, cu sediul la Chișinău, mun. Chișinău, str. Ion Creangă 6V. Concursul se va derula conform prevederilor prezentului Regulament, (denumit în continuare „Regulament”) care este obligatoriu pentru toți participanții. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica sau schimba regulamentul, cu obligația de a anunța publicul în mod oficial, în aceeași manieră în care a fost făcută și informarea inițială.

## **SECȚIUNEA 2. LOCUL ȘI DURATA DESFĂȘURĂRII CONCURSULUI**

Concursul se va desfășura în perioada 11 iunie – 11 iulie 2021, pe platforma web <https://fotbal.enter.online>.

## **SECȚIUNEA 3. DREPTURI ȘI CONDIȚIILE DE PARTICIPARE**

Concursul este accesibil tuturor persoanelor fizice, indiferent de naționalitate, domiciliu, rasă, sex sau religie, rezidente în Republica Moldova, cu vârsta de peste 18 ani, care respectă condițiile prezentului regulament și care urmează indicațiile prezente în acest Regulament pentru a-și valida participarea.

Participarea la acest concurs are valoare de acceptare integrală, liber consimțită și în afara oricărei constrângeri a prevederilor prezentului regulament. Dreptul de participare aparține în exclusivitate al participantului care îndeplinește condițiile impuse de Regulament. Dreptul de participare la concurs este anulat automat în situația în care o persoană furnizează date sau informații false, eronate sau necorespunzătoare în completarea datelor personale.

Pentru a putea participa la Concurs, participanții trebuie să aibă un cont activ de Facebook sau Google, completat cu un număr de telefon personal, data/anul/luna nașterii, o adresă de email validă și nume / prenume reale. De asemenea, participantul se poate înscrie în Concurs și manual, prin inserarea datelor menționate, în câmpurile furnizate, direct pe platformă.

## **SECȚIUNEA 4. PROTECȚIA DATELOR CU CARACTER PERSONAL**

Organizatorul concursului, ”Ultracom Electronic SRL” se obligă să prelucreze datele cu caracter personal a participanților la prezentul concurs în conformitate cu Legea nr. 133 din 08.07.2011 privind protecția datelor cu caracter personal.

### **Care este scopul prelucrării datelor cu caracter personal ?**

Organizatorul concursului va prelucra datele cu caracter personal a tuturor persoanelor fizice în scop de desfășurare a concursului “Ghicește scorul”, pe platforma web <https://fotbal.enter.online>.

### **Care este termenul de prelucrare ?**

Termenul de prelucrare a datelor cu caracter personal a tuturor participanților la concurs este de 08 iunie – 11 iulie 2021. După anunțarea câștigătorilor la data de 13 iulie 2021, toate datele personale ale participanților la concurs se vor supune distrugerii.

### **Ce date vom colecta ?**

Pentru desfășurarea acestui concurs, Ultracom Electronic SRL, va colecta datele cu caracter personal indicate mai jos, după următoarele modalități:

*Înregistrarea la concurs prin completarea unui formular indicat pe pagina web:*

Numele/prenumele – pentru a putea fi identificat câștigătorul

Data/luna/anul nașterii – participantul la prezentul concurs trebuie să fie persoana fizică care a împlinit vârsta de 18 ani. Din acest motiv este necesar ca participantul să indice aceste date, pentru a identifica ce vârstă are participantul.

Adresa de e-mail – se prelucrează cu scopul de a confirma parola de logare.

Număr de telefon – se prelucrează pentru a lua legătura cu participantul (spre exemplu, dacă persoana a câștigat, să fie contactată pentru a se apropia după premiu etc.)

*Înregistrarea la concurs prin intermediul paginii facebook sau gmail, Ultracom Electronic SRL, va prelucra datele cu caracter personal indicate de către participant pe contul de facebook/gmail.*

### **Care sunt drepturile participanților ?**

Dreptul de acces la datele cu caracter personal

Dreptul de intervenție asupra datelor cu caracter personal

Dreptul de opoziție al subiectului datelor cu caracter personal

Dreptul de a nu fi supus unei decizii individuale

**Dezvăluirea datelor cu caracter personal**

### *Participarea la concurs:*

Toți participanții la concurs care au fost logați la concurs vor putea urmări în mod deschis datele cu caracter personal ale altor participanți la concurs, și anume:

Numele/prenumele participanților. Această modalitate acordă un criteriu foarte important pentru acest concurs – Transparența.

### *Anunțarea câștigătorului:*

După încheierea ultimei partide disputate în Campionatul European de Fotbal din anul 2021, anunțarea câștigătorului se va efectua în modul următor: li se va afișa numele/prenumele pe pagina Enter de pe Facebook, în mod public, într-o postare dedicată concursului.

### *Necesitatea folosirii programei Random.org:*

În cazul în care în cadrul concursului mai multe persoane vor acumula puncte egale, câștigătorii se vor afla prin intermediul programei Random.org.

Prin intermediul acestei programe vor fi plasați doar câștigătorii care au acumulat puncte egale și pretind pentru premii, se vor publica în mod deschis numele/prenumele acestora.

## **SECȚIUNEA 5. MECANISMUL CONCURSULUI**

Utilizatorii pot afla de concurs pe paginile Enter de pe Instagram și Facebook, prin flyere la filialele Enter, flyere în pub-uri și baruri, pe pagina oficială a companiei enter.online și de pe portale media. Utilizatorii se pot înscrie în concurs în perioada 08 iunie – 11 iulie 2020, sau din data lansării paginii cu concurs, în modul următor:

1. Se înscrie pe platforma web <https://fotbal.enter.online/>, utilizând o conexiune cu pagina sa personală de Facebook sau cea de Google, sau inserând manual datele sale personale în câmpurile furnizate.
2. Prognozează și completează scorul la cele 51 de meciuri disputate în Campionatul European de Fotbal din anul 2021.
3. Acumulează puncte în dependență de pronosticul corect, respectiv: în cazul în care participantul ghicește echipa câștigătoare a partidei, acumulează 1 punct; în cazul în care participantul nu ghicește scorul meciului ce se va termina cu egalitate, dar a prognizat egalitate, acumulează 1 punct; în cazul în care

ghicește scorul final al partidei, acumulează 3 puncte; iar în cazul în care nu ghicește nici câștigătorul și nici scorul, acumulează 0 puncte. Pentru meciurile necompletate, se va considera lipsă răspuns, adică 0 puncte.

Ca rezultatul fiecărui meci se va lua în calcul scorul final obținut după încheierea timpului regulamentar: 90 minute, inclusiv timpul adăugat de arbitru, reprizele adăugătoare, fără loviturile de departajare de la 11 metri.

Scorul completat poate fi modificat de oricâte ori își dorește participantul. Se va păstra drept pronostic ultima modificare efectuată. Odată cu începerea partidei din Campionat, cât și în timpul derulării și după încheierea acesteia, completarea sau modificarea scorului va fi dezactivată.

Scorul de pe pagina Concursului se va actualiza în maximum 24 de ore.

## **SECȚIUNEA 6. PREMIILE CONCURSULUI**

Se vor acorda drept premii următoarele produse:

Pentru locul 1: Smart TV Samsung Neo QLED 55";

Pentru locul 2: Monitor Samsung 34" WQHD;

Pentru locul 3: Consola Microsoft Xbox Series S;

Pentru locul 4: Soundbar Samsung;

Pentru locurile 5-7: casti TWS Samsung Galaxy Buds Live ;

Pentru locurile 8-10: smart-bratara Samsung Galaxy Fit2;

Pentru locurile 11-15: rucsac Enter;

Pentru locurile 16-20: termos metalic.

## **SECȚIUNEA 7. DESEMNAREA CÂȘTIGĂTORULUI**

Câștigătorii vor fi desemnați conform punctajului acumulat, în ordine descrescătoare. Toți participanții la concursul "Ghicește scorul" trebuie să îndeplinească condițiile Regulamentului. În cazul nerespectării condițiilor Regulamentului, Organizatorul își rezervă dreptul de a descalifica câștigătorul.

Cazuri controversate vor fi soluționate în următorul mod:

La egalitatea punctelor totale, prognoze pentru scorul exact (x3) sunt majore față de alte modalități de a obține puncte totale.

Exemplu 1:

Locul	Participant	x3	x1	Puncte
1	Andrei B.	15	10	55
2	Vicu T.	14	13	55

În cazul în care în cadrul concursului mai multe persoane vor acumula puncte egale, câștigătorul final se va afla prin intermediul programei Random.org.

Exemplu 2:

Cazul în care se alege castigatorul premiului pentru locul 4 prin random.

Locul	Participant	x3	x1	Puncte
4	Anton P.	11	20	53
5	Alina G.	11	20	53

#### **SECȚIUNEA 8. NOTIFICAREA ȘI PREDAREA PREMIULUI**

Câștigătorilor Concursului li se vor aduce la cunoștință rezultatele în data de 13 iulie 2021, după încheierea ultimei partide disputate în Campionatul European de Fotbal din anul 2021, în modul următor: li se va afișa numele/prenumele pe pagina Enter de pe Facebook, într-o postare dedicată, îndemnându-i să ne contacteze printr-un mesaj.

În cazul în care câștigătorii nu expediază în 72 de ore informațiile solicitate de Organizator prin același mecanism, sau nu se prezintă la data și locul anunțat de Organizator pentru a-și ridica premiul, acesta își rezervă dreptul de a-i descalifica din Concurs. Organizatorul nu este responsabil pentru anunțarea întârziată a câștigătorilor din motive care nu țin de competența lui.

#### **SECȚIUNEA 9. ÎNCETAREA CONCURSULUI**

Prezentul Concurs va înceta de drept la data de 13 iulie 2021, și poate înceta înainte de termen numai în cazul producerii unui eveniment de forță majoră, care poate face imposibilă derularea.

#### **SECȚIUNEA 10. REGULAMENTUL CONCURSULUI**

Regulamentul Concursului este disponibil în mod gratuit, pe platforma <https://fotbal.enter.online/>. Prin participarea la acest Concurs, participantii sunt

de acord să se conformeze acestui Regulament. Orice modificări ale prezentului Regulament vor fi comunicate pe aceeași platformă.

#### **SECȚIUNEA 11. TAXE ȘI IMPOZITE AFERENTE**

Organizatorul se obligă să plătească TVA-ul pentru premiile oferite în numele participanților.

#### **SECȚIUNEA 12. LITIGII**

În cazul unor litigii apărute între Organizator și participanții la concurs, acestea vor fi soluționate pe cale amiabilă. Dacă nu este posibilă rezolvarea litigiilor pe cale amiabilă, părțile implicate în litigiu vor înainta litigiul spre soluționare instanțelor competente din Republica Moldova.